

## 15. ActiveX Automation

Termenul de ActiveX Automation grupează o mulțime de tehnologii software care asigură interacțiunea între componente software, în prezența unei rețele, indiferent de limbajul de programare în care au fost create componentele. Termenul de Automation descrie modul de interacțiune între componente. Aceasta se poate manifesta printr-un simplu schimb de date sau prin comenzi date de către o componentă alteia. ActiveX se bazează pe modelul de obiecte de tip componentă (COM de la Component Object Model) ce asigură o arhitectură cvasi-independentă de platformă (mașina și sistem de operare) pentru aplicațiile client/server. Clientul ActiveX este o aplicație ce apelează un obiect ActiveX. Denumirea de obiect ActiveX se folosește pentru un obiect expus ce respectă arhitectura COM. Serverul ActiveX este o aplicație care expune un model de obiecte prin care se lasă programat. Un model de obiecte (object model) sau clasă de obiecte este o structură statică formată din toate obiectele și relațiile dintre acestea ce se pot folosi pentru programarea unei aplicații. În VB, pentru a putea lucra eficient cu obiectele unei alte aplicații trebuie setată o referință la modelul de obiecte a aplicației de programat. În acest fel se va beneficia de o facilitate numită legare în avans (**early binding** în engleză) care permite declararea unor variabile de tipul unor obiecte specifice aplicației de programat.

### 15.1 Clase de obiecte

Pe măsură ce se instalează aplicații și controale ActiveX la nivelul registrului Windows se creează noi intrări în care se marchează componentele din clasa celor ce pot fi controlate. Deoarece o aplicație poate expune mai multe clase de obiecte în vederea programării prin clienții de Automation este necesară cunoașterea numelui aplicației și a tipului de obiect pentru a controla aplicația server din cea client. Această informație este încapsulată la nivelul identificatorului clasei sub forma *Server.Clasa*.

### 15.2 Etapele lucrului cu obiecte ActiveX

Obiectele standard din VB sunt manipulate direct de VB, însă pentru ca cele externe să poată fi folosite în VB trebuie parcurse următoarele etape:

- ! se creează o variabilă de tipul obiect pe baza obiectelor expuse în modelul de date al aplicație server;
- ! metodele și proprietățile obiectului vor fi folosite în codul VB în funcție de acțiunea pe care dorim să o face la nivelul aplicației server;
- ! se eliberează memoria alocată pentru variabila obiect creată în VB.

Diferența între obiectele VB standard și cele externe este:

- ! în cazul obiectelor externe se poate să nu se creeze, în vederea manipulării, toate obiectele afișate în modelul de obiecte;
- ! aplicația externă, pentru a putea fi terminată, va trebui închisă cu o secvență de metode specifică ei (terminarea aplicației VB nu duce neapărat la terminarea automată și a aplicației server).

## 15.3 Crearea unei variabile obiect ActiveX Automation

Toate aplicațiile VB ce programează aplicații server trebuie la un moment dat să creeze o instanță a obiectului server. Crearea instanței are ca efect stabilirea unui canal de comunicație cu aplicația server pentru a-i comunica obiectele ce urmează a fi controlate din exterior. Rezultatul creării cu succes a instanței este o referință la obiectul server stocată într-o variabilă. Cu ajutorul acestei variabile obiect se va putea controla aplicația server folosind metodele și proprietățile expuse de ea.

## 15.4 Legarea în avans și legarea târzie

Există două modalități pentru crearea unei instanțe de obiecte ActiveX Automation: legarea în avans și legarea târzie, fiecare având avantajele și dezavantajele ei.

### Legarea în avans

La legarea în avans (**early binding**) se adaugă o referință la biblioteca de tipuri a componentei în timpul proiectării aplicației pentru a informa VB cu privire la serverul de Automation folosit și la obiectele lui. Denumirea de legare în avans vine de la faptul că VB poate citi definițiile de interfață și va cunoaște care sunt obiectele, împreună cu metodele și proprietățile lor, pe care le suportă aplicația server înainte de execuția codului (când se creează canalul între client și server). În acest caz VB sprijină scrierea codului prin **IntelliSense**, verificarea sintactică în momentul compilării și folosirea navigatorului de obiecte pentru inspectarea bibliotecii de obiecte. Cunoașterea modelului de obiecte mai permite ca VB să scurteze comunicația între client și server efectul fiind cel de creștere a vitezei aplicației. Dacă este posibil, această metode este de preferat în locul celei care urmează. Secvența de cod tipică legării în avans este de forma:

```
Dim ob As Clasa.Server  
Set ob = New Server.Clasa
```

**New** se folosește împreună cu **Set** pentru crearea unei noi instanțe de clasă.

### Legarea târzie

Legarea târzie (**late binding**) nu necesită setarea referinței la biblioteca de tipuri ale aplicației server. Din acest motiv aici nu se cunoaște modelul de obiecte a aplicației server și deseori apar erori în timpul execuției aplicației. Până la instanțiere, care se face aici în momentul execuției aplicației, VB nu are de unde să știe tipul obiectelor de creat și nici dacă metodele și proprietățile codului există sau sunt folosite corect. Problema tratării erorilor în acest caz necesită o atenție deosebită. Avantajul acestei legări constă în independența codului de versiunea componentei folosite. Dacă serverul are multe versiuni, de exemplu Internet Explorer are multe versiunile 3, 4, 5, și 6 pentru fiecare versiune există câte o bibliotecă de obiecte. În cazul legării în avans, dacă s-a scris un cod pentru o anumită versiune și aceasta nu există pe calculator codul nu va funcționa decât în condițiile în care se va seta referință la o nouă bibliotecă. Secvența de cod tipică legării târzii este de forma:

```
Dim ob As Object  
Set ob = CreateObject("Server.Clasa")
```

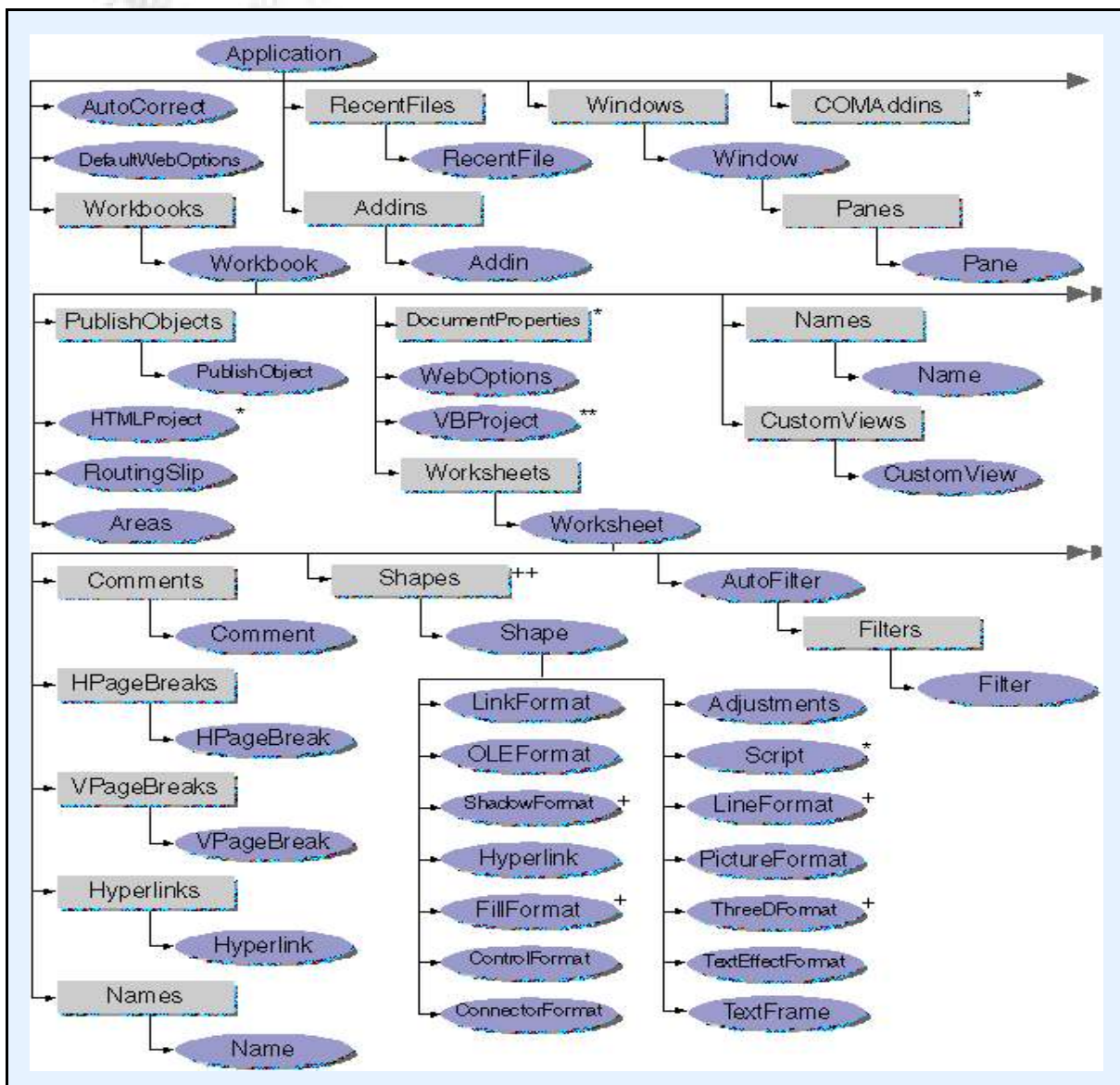
**CreateObject()** și **GetObject()** sunt funcții pentru a crea obiecte pe baza unui server de aplicații către care nu s-a creat o referință

## 15.5 Modele de obiecte

Pentru a putea programa aplicația server trebuie cunoscut destul de bine modelul de obiecte al acesteia. Pentru aplicațiile Microsoft acesta poate fi găsit în **Help** sau dedus prin folosirea navigatorului de obiecte (**Object Browser**).

### 15.5.1 Modelul de obiecte Excel

În *Figura 79* se prezintă un extras din modelul de obiecte a lui Microsoft Excel. Observați ca modelul pleacă de la un părinte numit Application care reprezintă aplicația Excel.



*Figura 79 - Extras din modelul de obiecte a lui Excel.*

Acesta este nivelul cel mai de sus al ierahiei de obiecte ale modelului. Numai acesta poate fi creat direct din VB. Una dintre proprietățile obiectului Application este colecția Workbooks care se

folosește pentru stocarea mai multor obiecte Workbook. Acestea nu au sens în afara lui Excel din acest motiv ele nu pot fi create independent de obiectul Application.

Fiecare Workbook are propriile lui metode și proprietăți, colecția Worksheets se folosește pentru a referi obiectele Worksheet dintr-un Workbook. Mai departe fiecare Worksheet are propriile lui metode și proprietăți.

Iată un exemplu ActiveX Automation cu Excel în continuare. Pentru rularea aplicației trebuie parcurse următoarele etape:

- ! se creează un **Proiect Standard** nou VB cu numele *Proiect1ActiveX*;
- ! se creează un **CommandButton** nou cu numele *Command1*;
- ! se face clic dublu pe *Command1*;
- ! din meniul *Project*, selectați *References*, apoi localizați și bifați checkbox-ul corespunzător lui "**Microsoft Excel 10.0 Object Library**" sau, eventual, o versiune mai mică a bibliotecii de obiecte pentru programarea lui Excel;
- ! introduceți și apoi rulați codul următor:

```
Private Sub Command1_Click()  
'Declaratia variabilelor obiecte Excel  
Dim obExcel As Excel.Application  
Dim wbExcel As Excel.Workbook  
Dim wsExcel As Excel.Worksheet  
  
'Crearea unei noi sesiuni de lucru cu Excel  
Set obExcel = New Excel.Application  
'Noului document se adauga un Workbook  
Set wbExcel = obExcel.Workbooks.Add  
'Noului Workbook se adauga un Worksheet  
Set wsExcel = wbExcel.Worksheets.Add  
'Aplicatia Excel devine vizibila pentru utilizator  
obExcel.Visible = True  
obExcel.ActiveWindow.WindowState = xlMaximized  
On Error Resume Next  
With wsExcel  
    'Numele noului Worksheet  
    .Name = "Test"  
    'Inserarea de valori numerice in celule  
    .Cells(1, 1).Value = 1  
    .Cells(2, 1).Value = 6  
    .Cells(3, 1).Value = 7  
  
    'Totalul valorilor inserate  
    .Cells(5, 1).Value = "=SUM(A1:A3)"  
    'Modifica culoarea interioara a  
    ' unui grup de celule
```

```

.Range("A1:A4").Interior.Color = vbCyan

With .Cells(5, 1)
    .Font.Bold = True
    .Font.Color = vbRed
    .Borders(xlEdgeTop).LineStyle = xlContinuous
    .Borders(xlEdgeTop).Weight = xlThick
    .Select = True
End With

End With

'Se activeaza sistemul de alerta Excel
' la parasirea aplicatiei in lipsa salvarii
' documentului curent
obExcel.DisplayAlerts = True
'Se paraseste Excel
' numai daca in fereastra de dialog afisata se apasa No
obExcel.Quit
'Se elibereaza spatiul alocat obiectului Excel
Set obExcel = Nothing
End Sub

```

La începutul codului se declară variabilele **obExcel**, **wbExcel**, **wsExcel** în care se vor stoca referințe la obiectele Excel **Application**, **Workbook** și **Worksheet**. Apoi, se deschide o nouă sesiune de lucru cu Excel. Deoarece nu există nici un **Workbook** deschis, interfața între Excel și utilizator nu va fi vizibilă. Folosind metoda **Add** se adaugă un **Workbook** nou în care se adaugă și un **Worksheet** nou. Apoi, se completează trei celule și se face suma valorilor din ele, se modifică aspectul celulelor și a sumei, iar în final se părăsește aplicația Excel. Ca urmare a setării **obExcel.DisplayAlerts = True** atunci când se face părăsirea Excel-ului fără a fi salvat în prealabil modificările aduse documentelor se va afișa o fereastră de dialog ce permite această salvare, fie asigură evitarea închiderii Excel-ului.

### 15.5.2 Modelul de obiecte Word

În *Figura 80* se prezintă un extras din modelul de obiecte corespunzător lui Word. În momentul de față acest model prezintă multe asemănări cu cel a lui Excel, însă în versiunile ceva mai antice (2 sau 3, în acest moment ultima versiune este 10) deosebiri erau cele preponderente. La baza ierahiei de obiecte este și aici obiectul **Application** care conține colecția **Documents**. Obiectul **Document** asigură facilitățile de manipulare a documentului Word plecând de la salvare și mergând până la închiderea documentelor. Fiecare obiect **Document** are mai multe proprietăți folosite pentru manipulare textului cum ar fi **Sections**, **Paragraphs**, **Sentences** și **Words**. Fiecare dintre aceste proprietăți întoarce o referință la un obiect **Range**. Obiecte **Range** ale lui Word sunt conceptual similare cu cele ale lui Excel asigurând accesul la conținutul documentelor și formatarea blocurilor de text. Pentru manipulare textului unui document Word folosirea lui **Range** este esențială deoarece Word nu are un obiect separat pentru elementele de text fundamentale cum sunt caracterul și cuvântul. Asemenea lui Excel, Word consideră aceste elemente ca parte a unei clase generice numite obiectul **Range**. Un obiect **Range** se definește ca o porțiune de text continuă

dintr-un document și poate fi orice plecând de la un simplu caracter până la întreg documentul. Există două modalități de bază pentru întoarcerea unui obiect Range: metoda **Range** a obiectului Document și proprietatea Range.

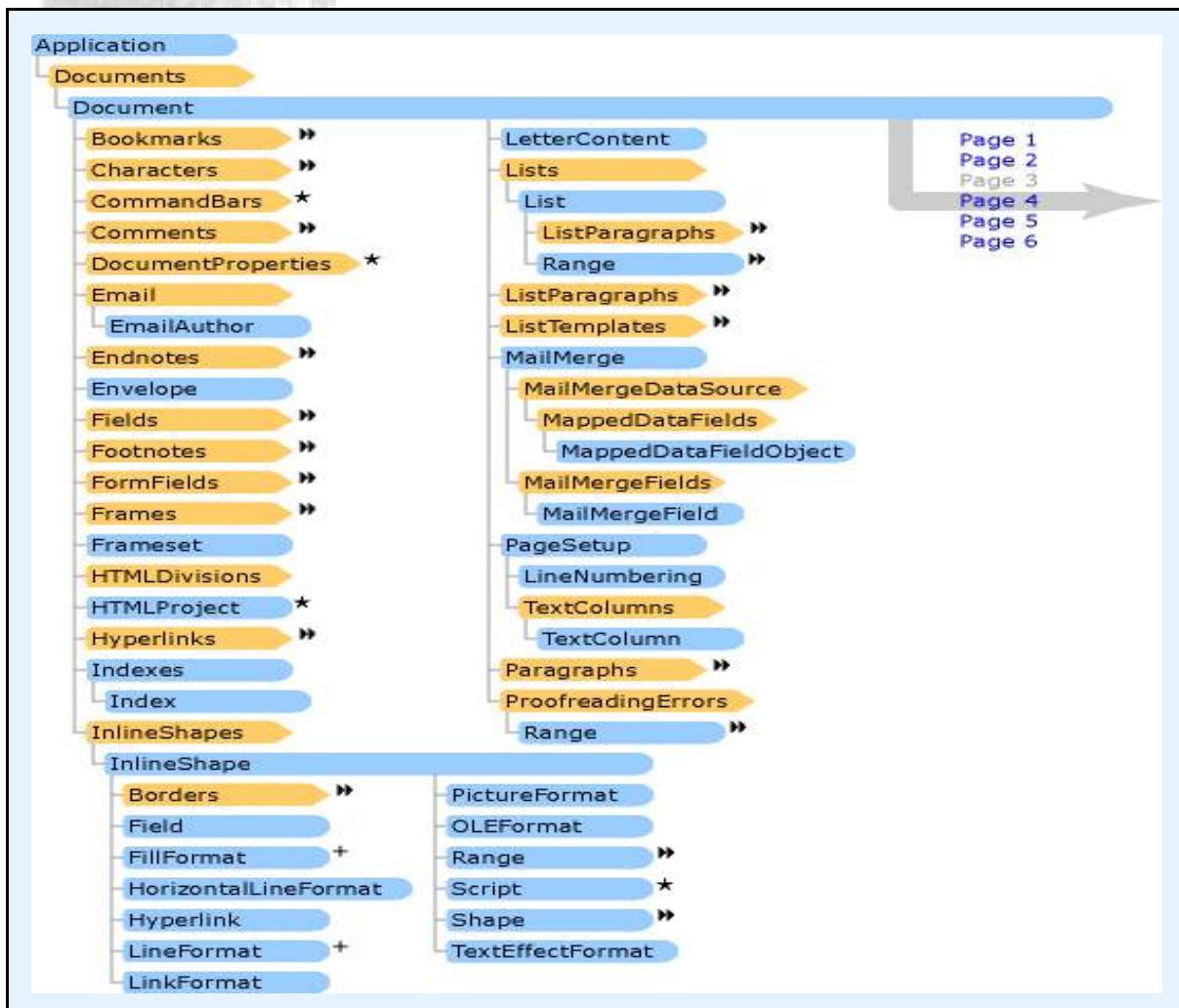


Figura 80 - Extras din modelul de obiecte a lui Word.

Iată un exemplu ActiveX Automation cu Word în continuare. Pentru rularea aplicației trebuie parcurse următoarele etape:

- ! deschideți **Proiectul Standard** anterior *Proiect1ActiveX*;
- ! se creează un **CommandButton** nou cu numele *Command2*;
- ! se face clic dublu pe *Command2*;
- ! din meniul *Project*, selectați *References*, apoi localizați și bifați checkbox-ul corespunzător lui "**Microsoft Word 10.0 Object Library**" sau, eventual, o versiune mai mică a bibliotecii de obiecte pentru programarea lui Word;
- ! introduceți și apoi rulați codul următor:

```
Private Sub Command2_Click()
    'Declaratia variabilelor obiecte Word
    Dim obWord As Word.Application
```

```

Dim obDoc As Word.Document
Dim obRange As Word.Range
Dim obTab As Word.Table

'Crearea unei noi sesiuni de lucru Word
Set obWord = New Word.Application
'Aplicatia Word devine vizibila
obWord.Visible = True
'Se adauga un document nou
Set obDoc = obWord.Documents.Add

'Incepe inserarea datelor in document
Set obRange = obDoc.Range(0)
obRange.InsertAfter ("Catre: " & vbTab & vbTab)
obRange.InsertAfter ("Vasile ANTON" & vbCrLf)
obRange.InsertAfter ("Adresa: " & vbTab)
obRange.InsertAfter ("str. Magnoliei, nr. 13, ap. 3" & _
vbCrLf)

'Ingrosarea textului Vasile ANTON
With obRange.Find
    .Forward = True
    .Wrap = wdFindContinue
    .Execute FindText:="Vasile ANTON"
End With
obRange.Font.Bold = True

'Ingrosarea textului str. Magnoliei, nr. 13, ap. 3
With obRange.Find
    .Forward = True
    .Wrap = wdFindContinue
    .Execute FindText:="str. Magnoliei, nr. 13, ap. 3"
End With
obRange.Font.Bold = True

Set obRange = obDoc.Range(obDoc.Range.End - 1)
obRange.ParagraphFormat.Alignment = wdAlignParagraphCenter
obRange.Font.Size = 17
obRange.InsertAfter (vbCrLf & vbCrLf & "CONSUMATIE" & _
vbCrLf & vbCrLf)

Set obRange = obDoc.Range(obDoc.Range.End - 1)
obRange.Font.Size = 12
'Crearea unui tabel Word
Set obTab = obDoc.Tables.Add(Range:=obRange, _
    NumRows:=4, NumColumns:=4)
With obTab
    'Capul de tabel
    .Cell(1, 1).Range.Text = "PRODUS"

```

```

.Cell(1, 2).Range.Text = "PRET"
.Cell(1, 3).Range.Text = "CANTITATE"
.Cell(1, 4).Range.Text = "TOTAL"
.Rows(1).HeadingFormat = True
'Primul rand
.Cell(2, 1).Range.Text = "Vin rosu"
.Cell(2, 2).Range.Text = "100000"
.Cell(2, 3).Range.Text = "12"
.Cell(2, 4).Formula Formula:="=b2*c2"
.Cell(2, 4).Range.ParagraphFormat.Alignment = _
    wdAlignParagraphRight
'Al 2-lea rand
.Cell(3, 1).Range.Text = "Vin alb"
.Cell(3, 2).Range.Text = "70000"
.Cell(3, 3).Range.Text = "7"
.Cell(3, 4).Formula Formula:="=b3*c3"
.Cell(3, 4).Range.ParagraphFormat.Alignment = _
    wdAlignParagraphRight
'Al 3-lea rand
.Cell(4, 2).Merge MergeTo:=.Cell(4, 1)
.Cell(4, 3).Merge MergeTo:=.Cell(4, 1)
.Cell(4, 1).Formula Formula:="=(d2 + d3)"
.Cell(4, 1).Shading.Texture = wdTexture12Pt5Percent
.Cell(4, 1).Range.ParagraphFormat.Alignment = _
    wdAlignParagraphRight
End With

obWord.DisplayAlerts = True
obWord.Quit
Set obWord = Nothing
End Sub

```

După intrarea în Word se creează un document nou prin linia `Set obDoc = obWord.Documents.Add`. În continuare se creează un obiect Range folosind metoda `Range` a noului document creat prin linia `Set obRange = obDoc.Range()`. Forma generală a metodei `Range` este `Range(Început, Sfârșit)`, unde valoarea cea mai mică a lui `Început` este 0 și corespunde caracterului de început al documentului. Valorile `Început` și `Sfârșit` sunt însă opționale, iar atunci când documentul este nou, deci este fără caractere, și ne pregătim să-i inserăm un conținut este corect ca ambele valori ce descriu domeniul să lipsească. Conținutul este inserat folosind metoda `InsertAfter(text)` care realizează inserarea unui text la sfârșitul domeniului specificat prin obiectul Range. După inserare domeniul obiectului Range se extinde până la noul text inserat. Aplicația mai utilizează variabila obiect `obTab` ce va stoca o referință la un tabel de patru linii și patru coloane ce este creat prin linia `obDoc.Tables.Add(Range:=obRange, NumRows:=4, NumColumns:=4)`. Prin folosirea metodei `Cell(Rând, Coloana)` se obține o referință la un obiect Cell. Acesta prin proprietățile lui permite testarea sau modificarea conținutului tabelului. Pentru alinierea la dreapta a valorilor numerice calculate în coloana 4 se folosește proprietatea Range astfel `.Cell(2, 4).Range.ParagraphFormat.Alignment = wdAlignParagraphRight`



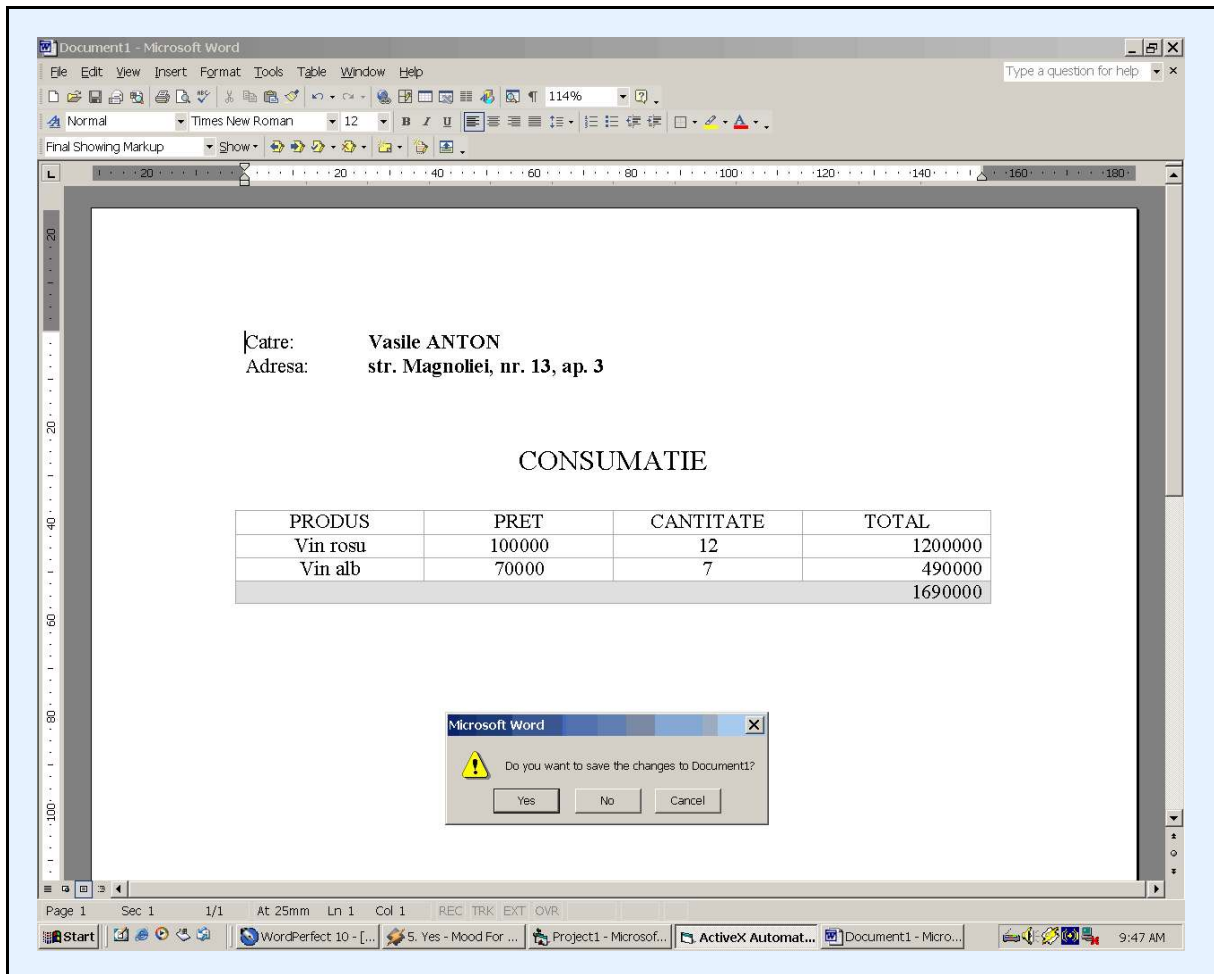


Figura 81 - Document Word creat prin ActiveX Automation din Visual Basic.

### 15.5.3 Modelul de obiecte AutoCAD

În Figura 82 se prezintă un extras din modelul de obiecte al programului de proiectare asistată pe calculator AutoCAD 2000. Observați că și aici, la baza ierarhiei de obiecte stă Application, acesta are o colecție Documents care este formată din obiecte Document. În cazul aplicației AutoCAD 2000 desenarea se face în spațiul de modelare, acestuia îi corespunde în ierarhie obiectul ModelSpace. Toate entitățile AutoCAD vor fi desenate în acest spațiu. Pentru desene în plan, acesta este implicit planul xOy. Dacă desenarea se face în spațiu (coordonata z a entităților este nenulă) este necesară stabilirea unei direcții de vizualizare diferită de cea perpendiculară pe planul xOy în care să se poate vedea corpul sau suprafața desenată.

Iată un exemplu ActiveX Automation cu AutoCAD 2000 în continuare (vezi Figura 83). Pentru rularea aplicației trebuie parcurse următoarele etape:

- ! deschideți **Proiectul Standard** anterior *Proiect1ActiveX*;
- ! se creează un **CommandButton** nou cu numele *Command3*;
- ! se face clic dublu pe *Command3*;
- ! din meniul *Project*, selectați *References*, apoi localizați și bifați checkbox-ul corespunzător lui "**AutoCAD 2000 Type Library**" bibliotecii de obiecte corespunzătoare lui AutoCAD 2000;
- ! introduceți și apoi rulați codul următor:

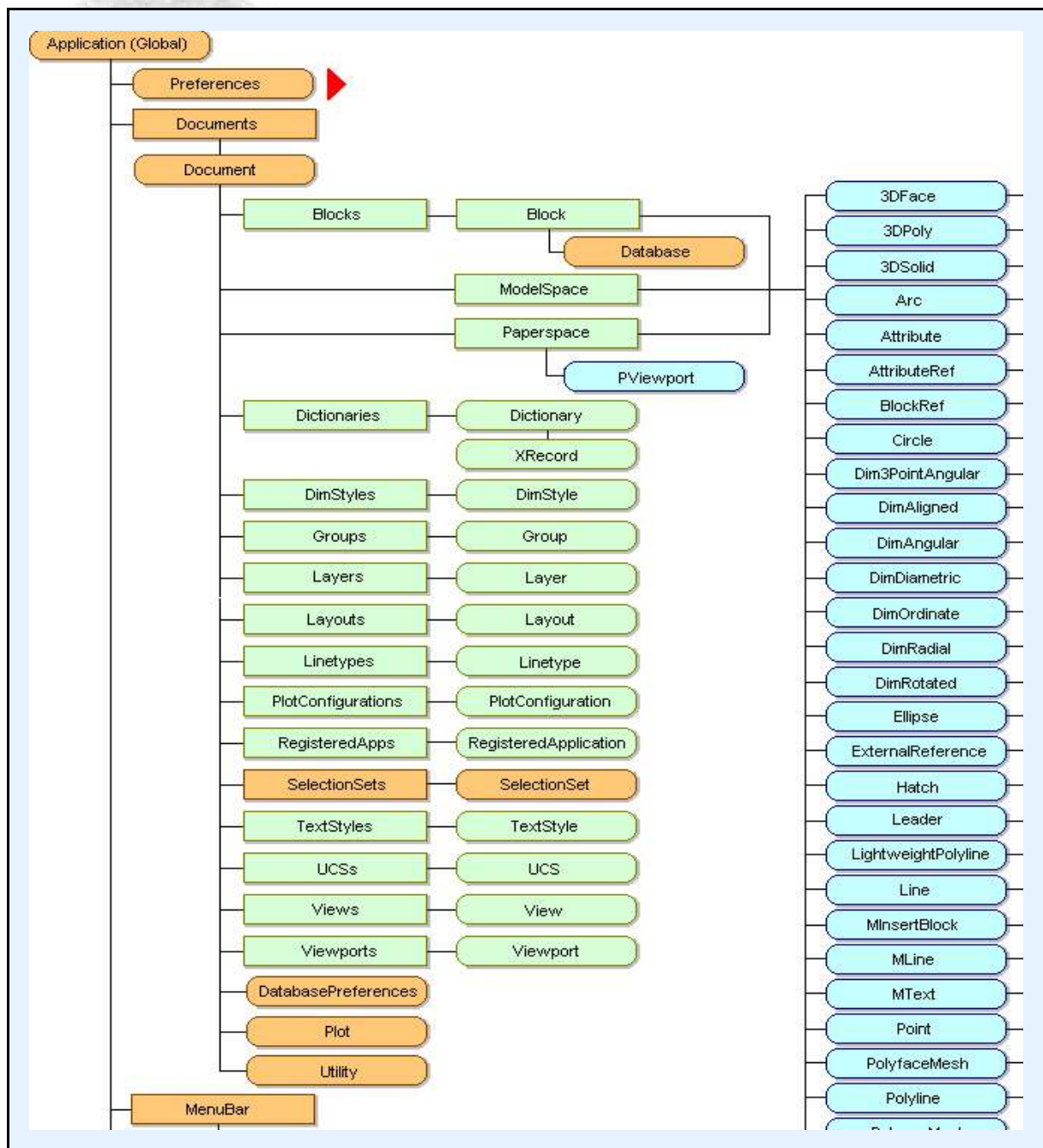


Figura 82 - Extras din modelul de obiecte al AutoCAD-ului 2000.

```

Private Sub Command3_Click()
    Dim obAcad As AcadApplication
    Dim obDoc As AcadDocument
    Dim obMSpace As AcadModelSpace

    'Linie
    Dim obLinie As AcadLine
  
```

```

Dim punctInceput(0 To 2) As Double
Dim punctSfarsit(0 To 2) As Double

'Cerc
Dim obCerc As AcadCircle

'Crearea unei noi sesiuni de lucru AutoCAD
On Error Resume Next
Set obAcad = GetObject(, "AutoCAD.Application")
If Err Then
    Err.Clear
    Set obAcad = CreateObject("AutoCAD.Application")
    If Err Then
        MsgBox "Nu se poate realiza conexiunea cu AutoCAD" & _
            "(se poate ca sa nu fi instalat pe calculator)!"
        Exit Sub
    End If
End If

On Error GoTo 0
'Aplicatia AutoCAD devine vizibila
obAcad.Visible = True
'Se maximizeaza fereastra aplicatiei
obAcad.WindowState = acMax
'Documentul curent
Set obDoc = obAcad.ActiveDocument
'Spatiul de modelare al documentului curent
Set obMSpace = obDoc.ModelSpace

'Desenarea unei linii din (1,2,0) in (5,7,0)
'Punctul de inceput
punctInceput(0) = 1
punctInceput(1) = 2
punctInceput(2) = 0

'Punctul de sfarsit
punctSfarsit(0) = 5
punctSfarsit(1) = 7
punctSfarsit(2) = 0

'Desenarea liniei
Set obLinie = obMSpace.AddLine(punctInceput, punctSfarsit)
obLinie.Update

'Desenarea cercului
Set obCerc = obMSpace.AddCircle(punctSfarsit, 3)
obCerc.Update

obAcad.ZoomExtents

```

```

Call suprAcad(obMSpace, obDoc)

'obAcad.Quit
'Set obAcad = Nothing
End Sub

Private Sub suprAcad(obMSpace As AcadModelSpace, _
                    obDoc As AcadDocument)

Dim meshObj1 As AcadPolygonMesh
Dim m As Integer, n As Integer
Dim x01 As Double, x02 As Double, pasx As Double
Dim y01 As Double, y02 As Double, pasyz As Double
Dim puncte() As Double
Dim c As Long
Dim directieNoua(0 To 2) As Double

m = 40
n = 40
x01 = -4
x02 = 4
pasx = (x02 - x01) / m

y01 = -4
y02 = 4
pasy = (y02 - y01) / n

ReDim puncte(3 * (m + 1) * (n + 1) - 1) As Double
c = 0
For j = 0 To m
    For i = 0 To n
        x = x01 + j * pasx
        y = y01 + i * pasy
        puncte(c) = x
        puncte(c + 1) = y
        puncte(c + 2) = 5 * Sin(1 + x ^ 2 + y ^ 2) / _
            (1 + x ^ 2 + y ^ 2)
        c = c + 3
    Next i
Next j

'Crearea unui 3Dmesh in spatiul de modelare
Set meshObj1 = obMSpace.Add3DMesh(m + 1, n + 1, puncte)
'Modifica culoarea suprafetei la rosu
meshObj1.Color = acRed

'Modifica directia de vizualizare

```

```

' pentru ca suprafata sa poata fi vazuta mai bine
directieNoua(0) = 1
directieNoua(1) = 1
directieNoua(2) = 1
obDoc.ActiveViewport.Direction = directieNoua
obDoc.ActiveViewport = obDoc.ActiveViewport

```

```
ZoomExtents
```

```
End Sub
```

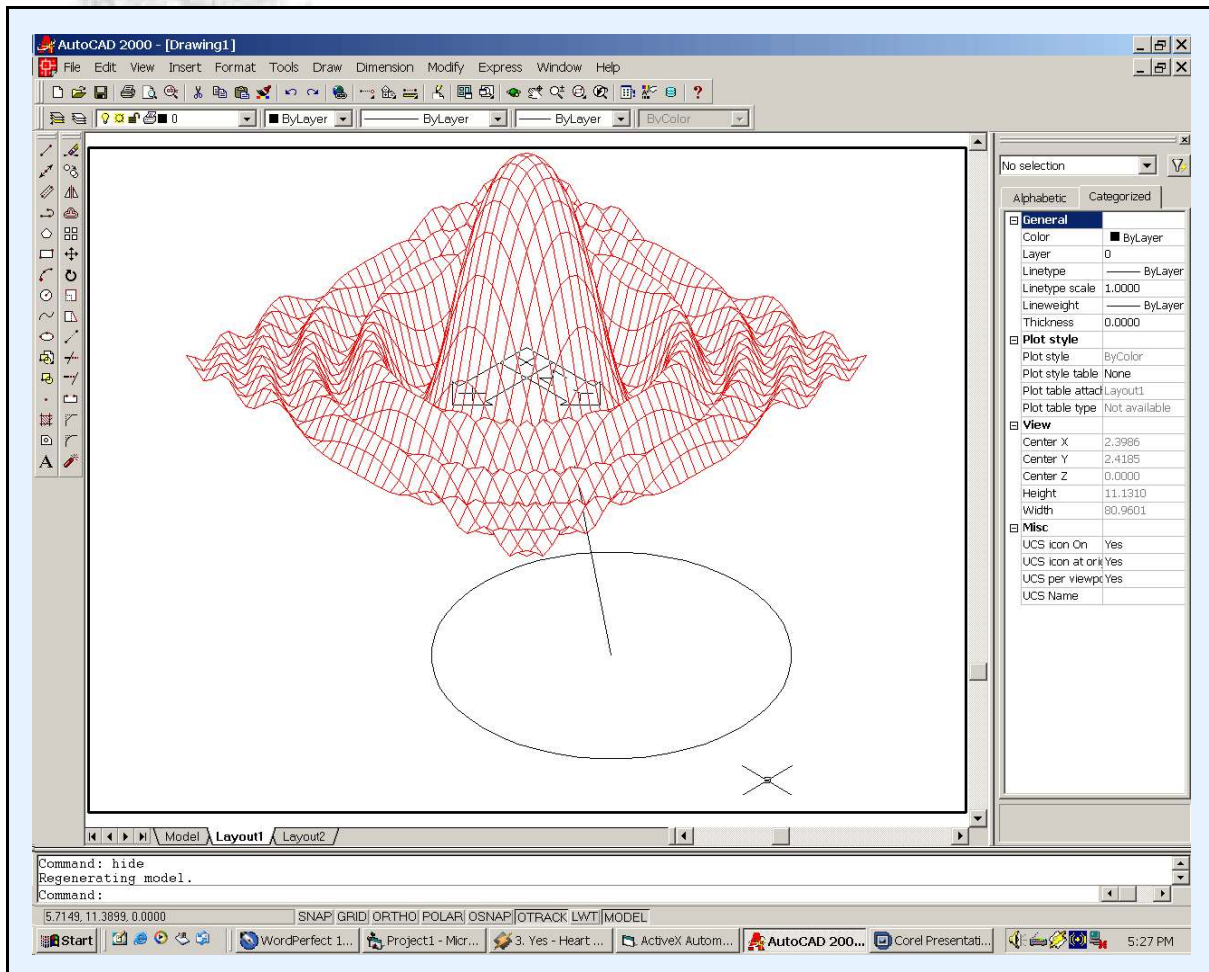


Figura 83 - Desenarea unor obiecte AutoCAD simple folosind ActiveX Automation.

Aplicația va desena o linie, apoi un cerc și în final o suprafață. Pentru reprezentarea grafică a suprafeței se folosește entitatea AutoCAD 3DMesh care se definește printr-o rețea de puncte pe care AutoCAD le va uni pentru a genera suprafața. Spațiul pentru stocarea acestor puncte se alocă dinamic în procedura **Sub suprAcad()**.

În continuare se prezintă o aplicație care generează un corp solid AutoCAD. Corpul solid este o roată dințată cu dinți drepiți cu deplasare de profil  $x = 0$  ce are dimensiunile geometrice definite prin grupul de formule prezentate în continuare (vezi și Figura 85):

- z - numărul de dinți;
- $\alpha_0$  - unghiul de profil al cremalierii de referință;
- $h_a$  - coeficientul de înălțime al capului dintelui.
- r - raza cercului de divizare;
- $r_a$  - raza cercului de cap;
- $r_b$  - raza cercului de bază;
- $\alpha_a$  - unghiul de angrenare pe capul dintelui.

Figura 84 - Datele de intrare pentru aplicația de generare a roții dințate în AutoCAD 2000.

Datele de intrare a aplicației se introduc prin formularul din Figura 84.

$$r = \frac{z}{2}, r_a = r + h_a, r_b = r \cos(\alpha_a), \alpha_a = \arccos\left(\frac{r_b}{r_a}\right), \text{inv}(\alpha) = \tan(\alpha) - \alpha$$

Arcul AB

Punctul A

$$\theta + \gamma = \frac{\pi}{z} \left( 2 - \frac{1}{2 \cos(\alpha_0)} \right) - \text{inv}(\alpha_0)$$

$$x_A = -r_b \sin(\theta + \gamma)$$

$$y_A = r_b \cos(\theta + \gamma)$$

Punctul B

$$\theta = \frac{\pi}{2z} + \text{inv}(\alpha_0)$$

$$x_A = -r_b \sin(\theta)$$

$$y_A = r_b \cos(\theta)$$

Arcul BC - flancul evolventic

$$x(\alpha) = -\frac{r_b}{\cos(\alpha)} \sin(\theta - \text{inv}(\alpha))$$

$$y(\alpha) = -\frac{r_b}{\sin(\alpha)} \cos(\theta - \text{inv}(\alpha))$$

$$0^\circ < \alpha < \alpha_a$$

Arcul CD

Punctul C

$$\lambda = \frac{\pi}{2z} - \text{inv}(\alpha_a) + \text{inv}(a_0)$$

$$x_C = -r_a \sin(\lambda)$$

$$y_C = r_a \cos(\lambda)$$

Punctul D

$$\lambda = 0$$

$$x_D = 0$$

$$y_D = r_a$$

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim z As Double
```

```
Dim a0 As Double
```

```
Dim ha As Double
```

```
Dim r As Double
```

```
Dim rb As Double
```

```
Dim ra As Double
```

```
Dim aa As Double
```

```
Dim pi As Double
```

```
Dim gamateta As Double
```

```
Dim xa As Double
```

```
Dim ya As Double
```

```
Dim teta As Double
```

```
Dim xb As Double
```

```
Dim yb As Double
```

```
Dim arcab As AcadArc
```

```
Dim arccd As AcadArc
```

```
Dim p3d(0 To 2) As Double
```

```
Dim p3d1(0 To 2) As Double
```

```
Dim p3d2(0 To 2) As Double
```

```
Dim i As Integer
```

```
Dim c As Integer
```

```
Dim alfa As Double
```

```
Dim linevol As AcadLine
```

```
Dim lambda As Double
```

```
Dim pline As AcadLWPolyline
```

```
Dim plinel As AcadLWPolyline
```

```
Dim p2d() As Double
```

```
Dim div As Integer
```

```
Dim ssetObj As AcadSelectionSet
```

```
Dim mode As Integer
```

```
Dim ob(5) As AcadEntity
```

```
Dim linie As AcadLine
```

```
Dim linie1 As AcadLine
```

```
Dim hroata As Double
```

```
Dim regionObj As Variant
```

```
Dim cil As Acad3DSolid
```

```

Dim rinter As Double

Dim obAcad As AcadApplication
Dim obDoc As AcadDocument
Dim obMSpace As AcadModelSpace

'crearea unei noi sesiuni de lucru AutoCAD
On Error Resume Next
Set obAcad = GetObject(, "AutoCAD.Application")
If Err Then
    Err.Clear
    Set obAcad = CreateObject("AutoCAD.Application")
    If Err Then
        MsgBox "Nu se poate realiza conexiunea cu AutoCAD" & _
            "(se poate ca sa nu fi instalat pe calculator)!"
        Exit Sub
    End If
End If

On Error GoTo 0
'Aplicatia AutoCAD devine vizibila
obAcad.Visible = True
'Se maximizeaza fereastra aplicatiei
obAcad.WindowState = acMax
'Documentul curent
Set obDoc = obAcad.ActiveDocument
'Spatiul de modelare al documentului curent
Set obMSpace = obDoc.ModelSpace

On Error GoTo iesire
rinter = CDbl(txtrinter)
pi = 4# * Atn(1#)
z = CDbl(txtz)
'a0 transformat din grade in radiani
a0 = CDbl(txta0) / 180# * pi
ha = CDbl(txtha)
div = CInt(txtdiv)
hroata = CDbl(txthroata)

r = z / 2#
rb = r * Cos(a0)
ra = r + ha
aa = Arccos(rb / ra)

'Arcul AB
' punctul A
gamateta = pi / z * (2# - 1# / 2# / Cos(a0)) - Tan(a0) _
    + a0 + 0.1 / div

```



```

xa = -rb * Sin(gamateta)
ya = rb * Cos(gamateta)

' punctul B
teta = pi / 2# / z + Tan(a0) - a0
xb = rb * Sin(teta + pi / 2#)
yb = rb * Cos(teta + pi / 2#)

'Centrul arcului AB
p3d(0) = 0: p3d(1) = 0: p3d(2) = 0
'Trasarea arcului
Set arcab = obMSpace.AddArc(p3d, rb, teta + pi / 2, _
gamateta + pi / 2)

'Punctele profilului evolventic BC
c = 1
ReDim p2d(c)
For alfa = 0 To aa Step aa / div
  ReDim Preserve p2d(c)
  p2d(c - 1) = xevol(teta, alfa, rb)
  p2d(c) = yevol(teta, alfa, rb)
  c = c + 2
Next alfa

'Generarea unei pline evolventice
Set pline = obMSpace.AddLightWeightPolyline(p2d)

'Arcul 2 x CD
lambda = pi / 2# / z - Tan(aa) + Tan(a0) + aa - a0
p3d(0) = 0: p3d(1) = 0: p3d(2) = 0
Set arccd = obMSpace.AddArc(p3d, ra, -lambda + pi / 2, _
lambda + pi / 2)

'Linia in raport cu care se face oglindirea
' profilului evolventic
p3d1(0) = 0: p3d1(1) = 0: p3d1(2) = 0
p3d2(0) = 0: p3d2(1) = 1: p3d2(2) = 0

'Oglindirea profilului evolventic
Set pline1 = pline.Mirror(p3d1, p3d2)

Set ob(1) = arcab
Set ob(2) = pline
Set ob(3) = arccd
Set ob(4) = pline1

p3d1(0) = 0: p3d1(1) = 0: p3d1(2) = 0
p3d2(0) = xa: p3d2(1) = ya: p3d2(2) = 0

```

```

'Linie de la centru - (0, 0, 0) la A
Set linie = obMSpace.AddLine(p3d1, p3d2)

xb = rb * Sin(teta)
yb = rb * Cos(teta)
p3d1(0) = xb: p3d1(1) = yb: p3d1(2) = 0
p3d2(0) = 0: p3d2(1) = 0: p3d2(2) = 0
'Linie de la ultimul punct al profilului evolventic
' la centru - (0, 0, 0)
Set linie1 = obMSpace.AddLine(p3d1, p3d2)

Set ob(0) = linie
Set ob(5) = linie1

'Generarea unei regiuni AutoCAD
' deoarece avem un contur inchis
regionObj = obMSpace.AddRegion(ob)

'Multiplicarea regiunii corespunzatoare unui dinte
' de z ori
retval = regionObj(0).ArrayPolar(z, 2 * pi, p3d2)

'Reuniunea tuturor dintilor
Dim rg1 As AcadRegion, rg11 As AcadRegion
Dim rg2 As AcadRegion
Set rg1 = retval(LBound(retval))
For i = LBound(retval) + 1 To UBound(retval)
    Set rg2 = retval(i)
    rg1.Boolean acUnion, rg2
Next i
rg1.Boolean acUnion, regionObj(0)

'Extrudarea regiunii
Dim solidObj As Acad3DSolid
Set solidObj = obMSpace.AddExtrudedSolid(rg1, hroata, 0)

'Definirea unui cilindru
p3d2(0) = 0
p3d2(1) = 0
p3d2(2) = hroata / 2
Set cil = obMSpace.AddCylinder(p3d2, rinter, hroata)

'Scaderea cilindrului din roata
' rezulta alezajul rotii dintate
solidObj.Boolean acSubtraction, cil
rg1.Delete

ZoomAll

```

```

Exit Sub
iesire:
  MsgBox Err.Description
Exit Sub
End Sub

Private Sub Command2_Click()
  Unload Me
End Sub

Public Function Arccos(ByVal x As Double) As Double
  Arccos = Atn(-x / Sqr(-x * x + 1)) + 2 * Atn(1)
End Function

Public Function xevol(ByVal teta As Double, ByVal alfa As Double,
ByVal rb As Double) As Double
  xevol = -rb / Cos(alfa) * Sin(teta - Tan(alfa) + alfa)
End Function

Public Function yevol(ByVal teta As Double, ByVal alfa As Double,
ByVal rb As Double) As Double
  yevol = rb / Cos(alfa) * Cos(teta - Tan(alfa) + alfa)
End Function

```

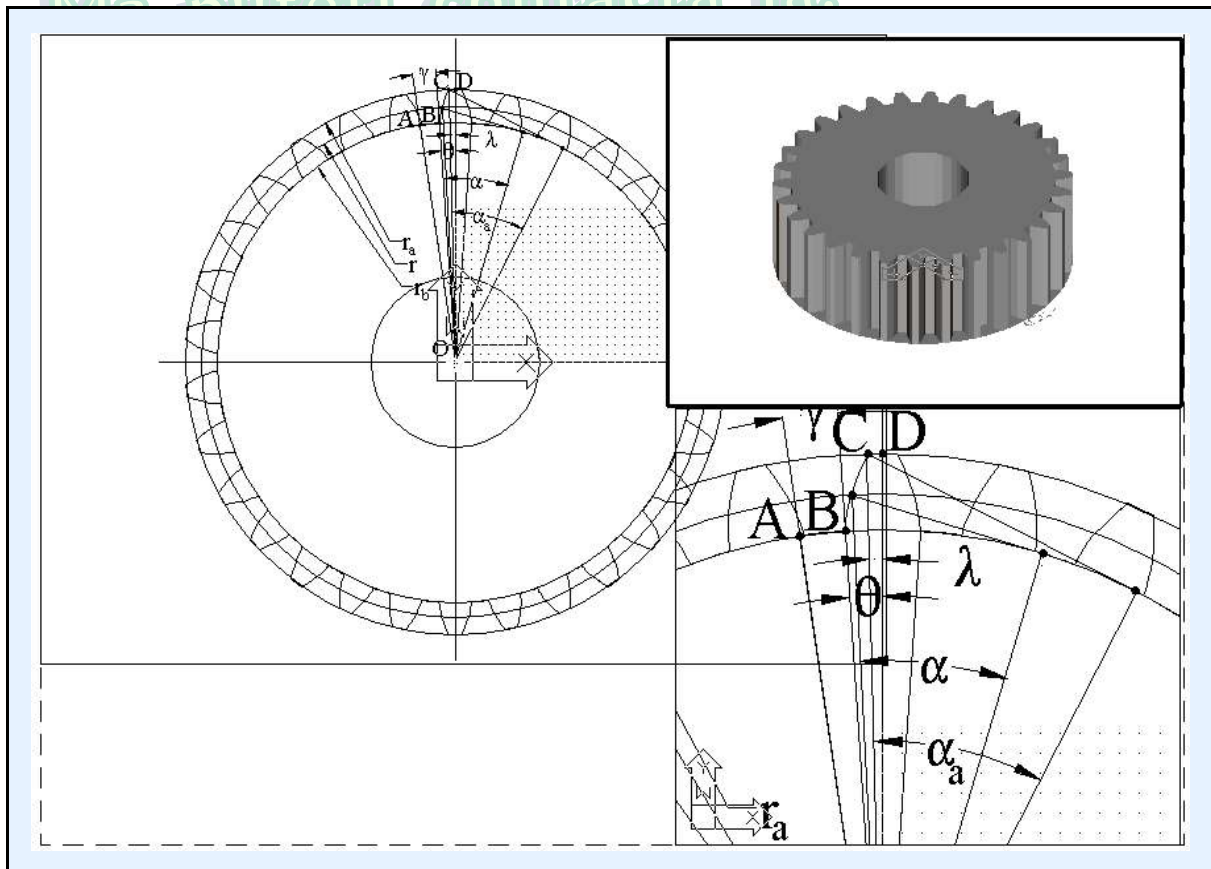


Figura 85 - Roată dințată generată sub formă de solid în AutoCAD 2000.

### 15.5.4 Modelul de obiecte CATIA

Ultima aplicație care se prezintă este legată de generarea unei suprafețe în CATIA V5R11. Un extras din modelul de date prezentat de acest soft apare în *Figura 86*. La fel ca și în celelalte cazuri, rădăcina modelului de obiecte CATIA este Application. Acesta are o colecție Documents care conține toate documentele deschise în cadrul sesiunii de lucru curente. O proprietate importantă a lui Application este ActiveDocument care reprezintă documentul în curs de editare. Aplicația care urmează să fie prezentată generează o suprafață dată prin ecuații parametrice folosind facilitatea de **Loft** a lui CATIA. Suprafața generată se observă în *Figura 87*.

Pentru rularea aplicației trebuie parcurse următoarele etape:

- ! deschideți **Proiectul Standard** anterior *Proiect1ActiveX*;
- ! se creează un **CommandButton** nou cu numele *Command5*;
- ! se face clic dublu pe *Command5*;
- ! din meniul *Project*, selectați *References*, apoi localizați și bifați checkbox-urile corespunzătoare lui "**CATIA V5 MecModeInterfaces Object Library**", "**CATIA V5 InfInterfaces Object Library**" și lui "**CATIA V5 GSMInterfaces Object Library**";
- ! creați următorul modul de cod, apoi :

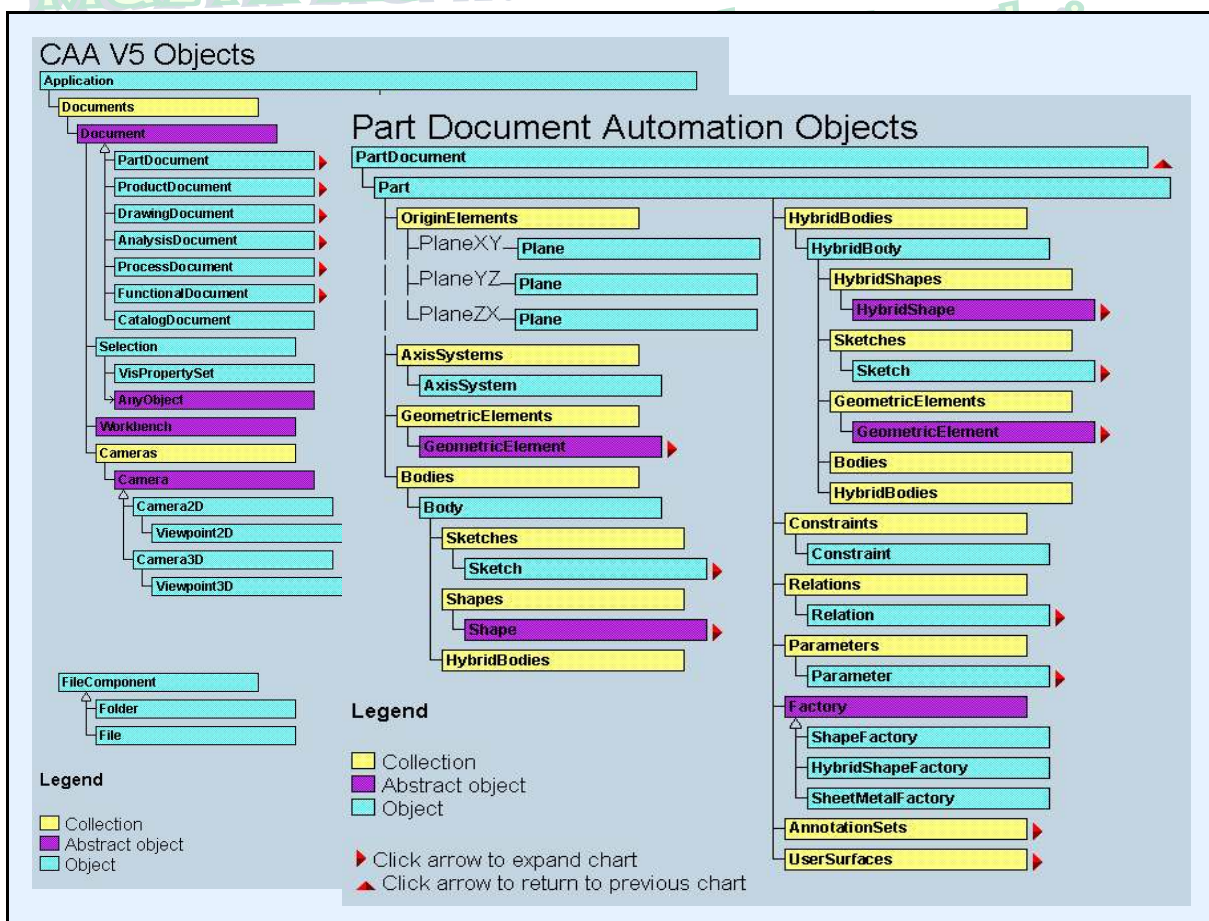


Figura 86 - Extras din modelul de obiecte a lui CATIA V5R11.

```

Public pi As Double
Public alfa0 As Double
Public h As Double
Public m As Double
Public z As Double
Public rb As Double

Public Function asin(x As Double) As Double
    asin = Atn(x / Sqr(1 - x * x))
End Function

Public Function acos(x As Double) As Double
    acos = Atn(-x / Sqr(1 - x * x)) + 2 * Atn(1)
End Function

'Urmeaza definitia suprafetei de reprezentat
Public Function xi(rb As Double, psi As Double, _
    teta As Double) As Double
    xi = rb * (Cos(teta) + psi * Sin(teta))
End Function

Public Function yi(rb As Double, psi As Double, teta As Double)
As Double
    yi = rb * (Sin(teta) - psi * Cos(teta))
End Function

Public Function zi(h As Double, psi As Double, teta As Double)
As Double
    zi = h * (psi - teta)
End Function

Sub Generare()
    Dim m As Integer, n As Integer
    Dim f01 As Double, f02 As Double, pasf As Double, f As Double
    Dim p01 As Double, p02 As Double, pasp As Double, p As Double
    Dim c As Long
    Dim i As Integer, j As Integer
    Dim pt As String

    'Declararea unui obiect CATIA
    Dim obCATIA As Object
    'Declararea unei parti de document CATIA
    Dim partDocument1 As PartDocument
    'Declaratia elementelor de geometrie necesare
    ' generarii suprafetei
    Dim hybridShapePointCoord1 As HybridShapePointCoord
    Dim hybridShapeSpline1 As HybridShapeSpline
    Dim hybridShapes1 As HybridShapes
    Dim referencel As Reference

```

```

'Crearea unei noi sesiuni de lucru CATIA
On Error Resume Next

Set obCATIA = GetObject(, "CATIA.Application")
If Err Then
    Err.Clear
    Set obCATIA = CreateObject("CATIA.Application")
    If Err Then
        MsgBox "Nu se poate realiza conexiunea cu CATIA" & _
            "(se poate ca sa nu fi instalat pe calculator)!"
        Exit Sub
    End If
End If

'Fereastra CATIA se face vizibila
obCATIA.Visible = True
'Se adauga o parte noua
obCATIA.Documents.Add ("Part")
'Referinta la documentul activ
Set partDocument1 = obCATIA.ActiveDocument
Set part1 = partDocument1.Part
Set hybridShapeFactory1 = part1.HybridShapeFactory
Set hybridBodies1 = part1.HybridBodies
Set hybridBody1 = hybridBodies1.Add()
part1.Update

Call init
m = 10
n = 10
f01 = 0
f02 = gtor(360)
pasf = (f02 - f01) / m

p01 = 0
p02 = gtor(360)
pasp = (p02 - p01) / n

c = 1
'Punctele primei curbe spline
For i = 0 To m
    f = f01 + i * pasf
    p = p02
    Call AdaugaPunct(xi(rb, p, f), yi(rb, p, f), _
        zi(h, p, f), hybridShapeFactory1, part1)
Next i
'Crearea primei curbe spline
Call AdaugaSpline(part1, hybridShapeFactory1, c, m)

'Punctele celei de a doua curbe spline

```

```

For i = 0 To n
    f = f02
    p = p01 + i * pasp
    Call AdaugaPunct(xi(rb, p, f), yi(rb, p, f), _
                    zi(h, p, f), hybridShapeFactory1, part1)
Next i
'Crearea celei de a doua curbe spline
Call AdaugaSpline(part1, hybridShapeFactory1, c, n)

'Crearea unui loft cu cele
' 2 curbe spline
Dim hybridShapeLoft1 As HybridShapeLoft
Set hybridShapeLoft1 = hybridShapeFactory1.AddNewLoft()
hybridShapeLoft1.SectionCoupling = 1
hybridShapeLoft1.Relimitation = 1
hybridShapeLoft1.PlaneDetection = 1
Set hybridBodies1 = part1.HybridBodies
Set hybridBody1 = hybridBodies1.Item("Open_body.1")
Set hybridShapes1 = hybridBody1.HybridShapes
Set hybridShapeSpline1 = hybridShapes1.Item("Spline.1")
Set reference1 = _
    part1.CreateReferenceFromObject(hybridShapeSpline1)
hybridShapeLoft1.AddSectionToLoft reference1, -1, Nothing
Dim hybridShapeSpline2 As HybridShapeSpline
Set hybridShapeSpline2 = hybridShapes1.Item("Spline.2")
Dim reference2 As Reference
Set reference2 = _
    part1.CreateReferenceFromObject(hybridShapeSpline2)
hybridShapeLoft1.AddSectionToLoft reference2, -1, Nothing
hybridBody1.AppendHybridShape hybridShapeLoft1
part1.InWorkObject = hybridShapeLoft1
part1.Update

'Fit all in pentru ca sa se vada toata suprafata
Dim specsAndGeomWindow1 As SpecsAndGeomWindow
Set specsAndGeomWindow1 = obCATIA.ActiveWindow
Dim viewer3D1 As Viewer3D
Set viewer3D1 = specsAndGeomWindow1.ActiveViewer
viewer3D1.Reframe
Dim viewpoint3D1 As Viewpoint3D
Set viewpoint3D1 = viewer3D1.Viewpoint3D

End Sub

Public Function gtor(x As Double) As Double
    gtor = x / 180# * 4 * Atn(1#)
End Function

Public Sub init()

```

```

Dim m As Double
pi = 4# * Atn(1#)
alfa0 = gtor(20)
m = 4
z = 31
rb = m * z * Cos(alfa0)
h = m * z * Tan(alfa0) / 2
End Sub

Public Sub AdaugaPunct(x As Double, y As Double, z As Double, _
    ByVal hybridShapeFactory1 As Object, ByVal part1 As Object)
    Set hybridShapePointCoord1 = _
        hybridShapeFactory1.AddNewPointCoord(x, y, z)
    Set hybridBodies1 = part1.HybridBodies
    Set hybridBody1 = hybridBodies1.Item("Open_body.1")
    hybridBody1.AppendHybridShape hybridShapePointCoord1
    part1.InWorkObject = hybridShapePointCoord1
    part1.Update
End Sub

Public Sub AdaugaSpline(ByVal part1 As Object, _
    ByVal hybridShapeFactory1 As Object, _
    ByVal c As Long, ByVal n As Integer)
    Dim i As Integer
    Set hybridBodies1 = part1.HybridBodies
    Set hybridBody1 = hybridBodies1.Item("Open_body.1")
    Set hybridShapes1 = hybridBody1.HybridShapes
    Set hybridShapeSpline1 = hybridShapeFactory1.AddNewSpline()
    hybridShapeSpline1.SetSplineType 0
    hybridShapeSpline1.SetClosing 0
    Set hybridShapes1 = hybridBody1.HybridShapes
    For i = 0 To n
        pt = "Point." & Trim(Str(c))
        Set hybridShapePointCoord1 = hybridShapes1.Item(pt)
        c = c + 1
        Set referencel = _
            part1.CreateReferenceFromObject(hybridShapePointCoord1)
        hybridShapeSpline1.AddPointWithConstraintExplicit _
            referencel, Nothing, -1#, 1, Nothing, 0#
    Next i
    hybridBody1.AppendHybridShape hybridShapeSpline1
    part1.InWorkObject = hybridShapeSpline1
    part1.Update
End Sub

```



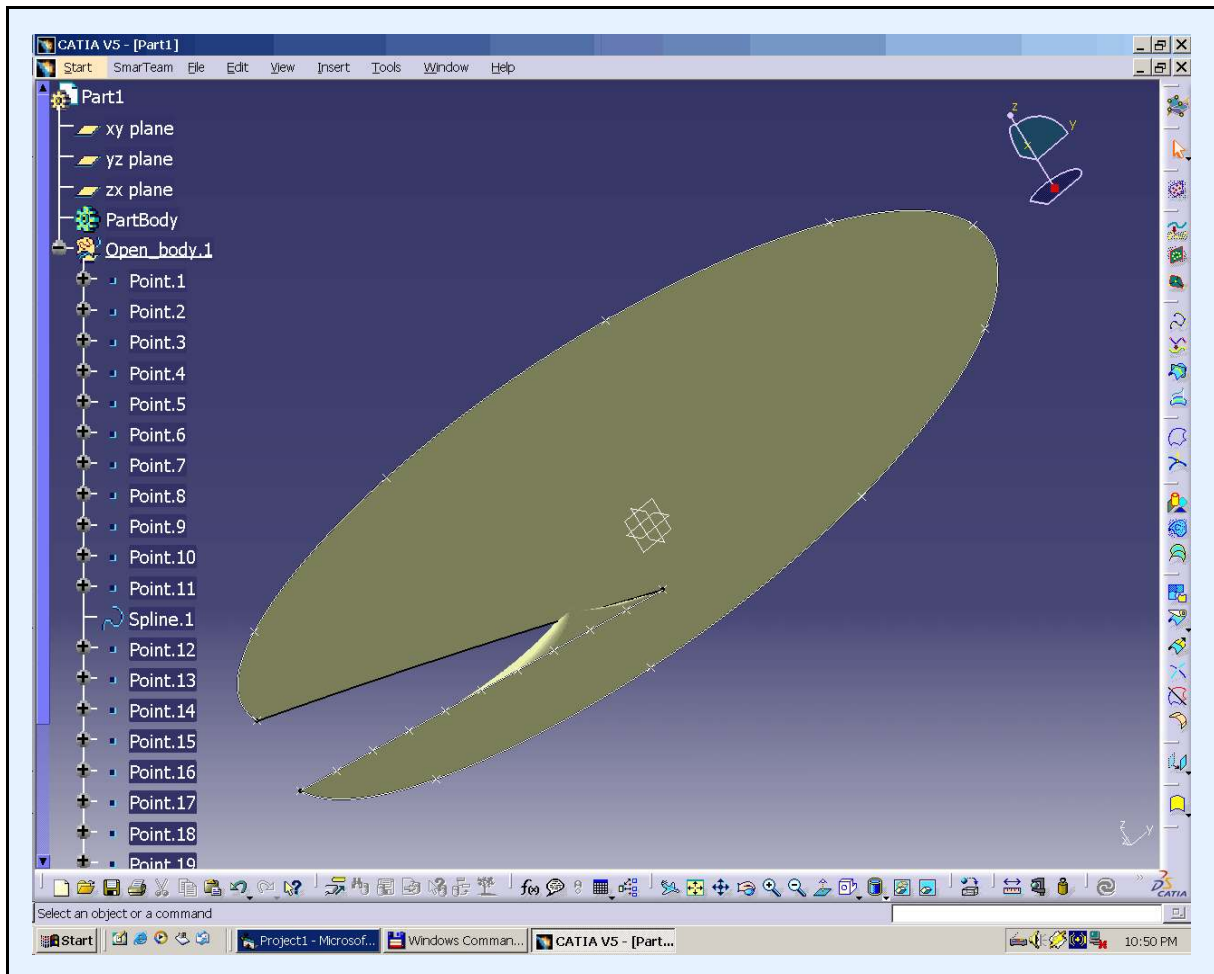


Figura 87 - Suprafață în CATIA V5R11 generată cu Loft.

În final faceți clic dublu pe *Command5* și introduceți codul:

```
Private Sub Command5_Click()  
    generare  
End Sub
```

Pentru a rula aplicația apăsați <F5>, apoi faceți clic pe butonul de comandă *Command5*.